

Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales (POS) untuk Kedai Kopi Berbasis Mobile

Pritasari Palupiningsih¹; Budi Prayitno²; Rd.M.Dimas Burhanudin Akbar³

^{1,2,3}Institut Teknologi PLN
pritasari@itpln.ac.id

ABSTRACT

The rapid growth of the MSME business is due to the development of digital technology which makes it easier to open a business. One of the MSMEs that has been established is a coffee shop. In the coffee shop business process, it turns out that there are still many business actors who have not taken advantage of technological developments. So that the process of recording transactions is sometimes constrained such as lost records, inappropriate records or it is difficult to check past transactions. Based on these problems, it is necessary to create a mobile-based Point of Sales application to make it easier for coffee shop businesses to handle transactions from customers. The research method used in this study is the System Development Life Cycle (SDLC). The data collection stage was carried out by conducting interviews, observing and documenting the coffee shop where the research was carried out. The results of data collection are used in the application design stage which consists of system design, database design and application interface design. Applications are made using the Dart programming language and the Flutter Framework.

Keywords: *Point of Sales, Small Business, Dart, Flutter*

ABSTRAK

Pertumbuhan bisnis UMKM yang begitu pesat yang diakibatkan perkembangan teknologi digital yang memudahkan untuk membuka bisnis. Salah satu UMKM yang banyak didirikan adalah kedai kopi. Pada proses bisnis kedai kopi ini, ternyata masih banyak pelaku usaha yang belum memanfaatkan perkembangan teknologi. Sehingga proses pencatatan transaksinya terkadang terkendala seperti catatannya hilang, catatan tidak sesuai ataupun sulit untuk melakukan pemeriksaan transaksi yang sudah lampau. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu untuk membuat aplikasi Point of Sales berbasis mobile untuk mempermudah pelaku usaha kedai kopi saat menangani transaksi dari pelanggan. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah System Development Life Cycle (SDLC). Tahap pengumpulan data dilakukan dengan melakukan wawancara, observasi dan dokumentasi pada kedai kopi, tempat dilaksanakan penelitian. Hasil dari pengumpulan data digunakan pada tahap perancangan aplikasi yang terdiri dari rancangan sistem, rancangan database dan rancangan antarmuka aplikasi. Aplikasi dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Dart dan Framework Flutter.

Kata kunci: *Point of Sales, UMKM, Dart, Flutter*